

江東区民まつり亀戸地区夏まつり大会

# 亀スポ会場

平成28年8月20日(土),21日(日)

江東区民まつり 亀戸地区夏まつり大会  
亀戸スポーツセンター会場



主催 江東区民まつり亀戸地区実行委員会

◆ 主 旨 地域と密着したスポーツセンターを目指している亀戸スポーツセンターは亀戸地区夏まつり大会で、幅広い年齢層の方が楽しむことができる各種イベントを提供することにより、地域の夏の思い出づくりに参加したい。

◆ 日 時 平成28年8月20日（土）・21日（日）

◆ 会 場 亀戸スポーツセンター

◆ 主 催 江東区民まつり亀戸地区実行委員会

◆ 協 力 亀戸子ども会連合会  
江東区スポーツ推進委員会  
亀戸児童館、亀戸第二児童館、亀戸第三児童館  
江東区社会福祉協議会 江東ボランティアセンター  
東京消防庁城東消防署  
(公財)江東区健康スポーツ公社 亀戸スポーツセンター

◆ 広 報 (予 定) I 江東区報（8月1日号）  
II ポスター（A3）及びチラシ（A4）  
掲示場所：亀戸出張所、亀戸児童館、亀戸第二児童館、亀戸第三児童館、  
大島児童館、大島第二児童館、亀戸図書館、城東図書館、  
東大島図書館、青少年センター、各スポーツセンター  
III ホームページ、ツイッター等のSNS

◆ 参加費 無料

◆ 内 容

I 夏まつりゲームコーナー（2階大体育室） ー資料1

【時 間】両日とも 12:00～16:00（受付終了時間15:30）

- ① ストラックアウト
- ② ポケネット
- ③ スポーツリバーシ
- ④ ふわふわダーツ
- ⑤ カローリング体験コーナー
- ⑥ キッズコーナー
- ⑦ 参加賞引換コーナー

※ ポイントカードのスタンプ4つ以上でスーパーボールすくいに参加できます。  
スタンプ1つで参加賞と引き換えることができます。

※ 受付終了時間は、入場者の状況に応じて変更する場合があります。

※ ゲームの内容については、変更する場合があります。

II 児童館コーナー（3階フロアおよび小体育室） ー資料2

【時 間】両日とも 12:00～16:00（最大受付終了時間15:30）

クラフト（工作）コーナー 「ペイントシールコーナー」

「くるくる発見カード」

PRコーナー パネルなどを使って亀戸地区の3児童館と所属学童クラブを紹介するコーナーです。

【定 員】各日先着250名

Ⅲ 縁日コーナー（1階フロア及び会議室） ー資料3

【時 間】両日とも 12:30~16:30

① スーパーボールすくい

Ⅳ AED心肺蘇生法体験コーナー（地下1階フロア） ー資料4

【時 間】21日（日） 13:30~15:00

① AED心肺蘇生法体験コーナー

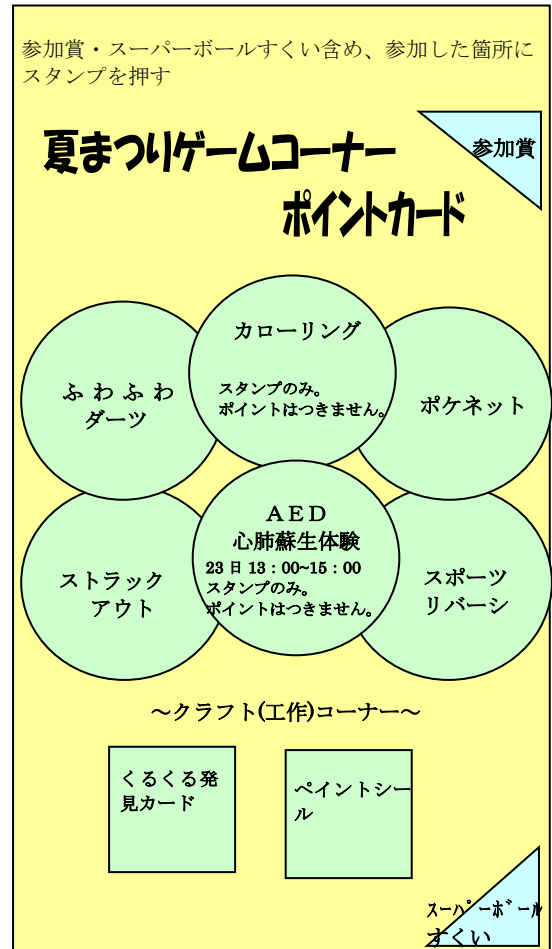
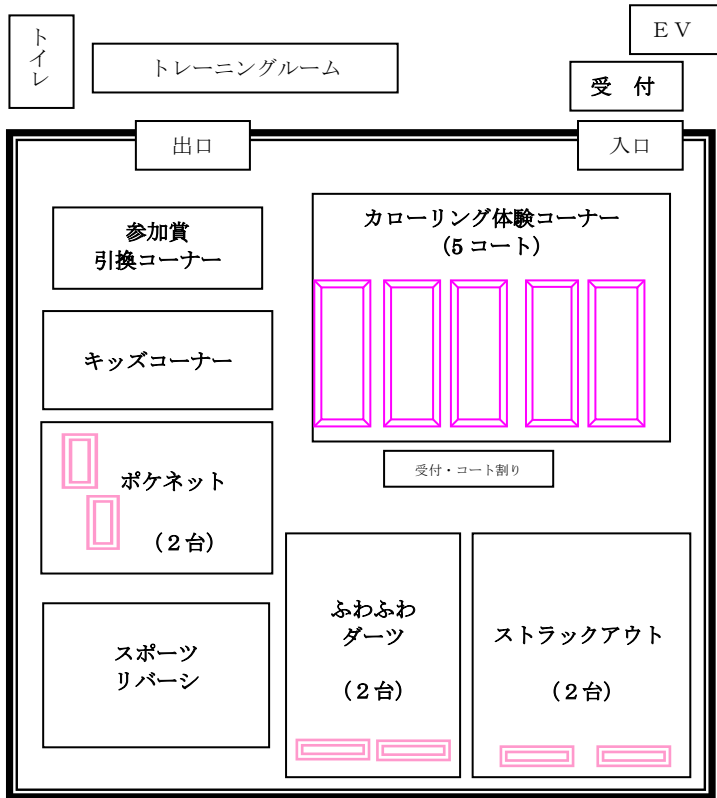
Ⅴ 健康づくりコーナー（地下1階プール、3階小体育室） ー資料5（※今回は開催しません）



# I 夏まつりゲームコーナー

資料1

- 【会場】 2階大体育室
- 【時間】 12:00~16:00 (受付終了時間15:30)
- 【受付】 1階ロビー
- 【配置図】



## 【配置人員】

| 種目           | 20日 |     | 21日 |     | 合計  |
|--------------|-----|-----|-----|-----|-----|
|              | スポ推 | 電子連 | スポ推 | 電子連 |     |
| ストラックアウト     | 4名  | —   | —   | 6名  | 10名 |
| ポケネット        | 4名  | —   | —   | 6名  | 10名 |
| スポーツリバーシ     | 3名  | —   | —   | 4名  | 7名  |
| ふわふわダーツ      | 4名  | —   | —   | 4名  | 8名  |
| カローリング体験コーナー | 15名 | —   | 15名 | —   | 30名 |
| 受付、参加賞引き換え   | —   | 4名  | —   | 5名  | 10名 |
| 合計           | 34名 |     | 40名 |     | 74名 |

- 【担当】 20日 江東区スポーツ推進委員会  
21日 江東区スポーツ推進委員会  
          亀戸子ども会連合会  
          (20日-1名 21日-5名、ボランティア ・ 両日 亀戸ジュニアリーダー)
- 【集合時間】 11:00 (11:00から全体でのミーティングを行います。)

【集合場所】 亀戸スポーツセンター2階大体育室

【補 助】 センター職員

【運営内容】 ゲームコーナーにおける各ゲームの受付および進行

- ① 種目担当     1) 各種目の受付については、集計用紙に参加者と付き添い保護者も正の字をつけていく。  
                  2) 各種目の内容については次ページ以降を参照。
- ② 参加賞引換   1) 「ポイントカード」にスタンプ1つ以上押されていることを確認し、参加賞を渡す。  
                  2) 「ポイントカード」右上にスタンプを押す。

【補助内容】 ゲームコーナーにおける各ゲームの進行、およびカローリング体験コーナーの参加者管理（受付、グループ分け、誘導など）

【27年度】 7,425名



## 1 ストラックアウト

### 【内 容】

持ち球で9つの的を射抜くゲーム

### 【ル ー ル】

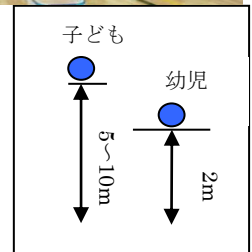
- ① 持ち球は1人5球
- ② 競技距離は、子ども5～10m  
(幼児等は臨機応変に対応(2m位に設定))
- ③ 一度射抜いた的を球が再度射抜いても、得点に加算しない。
- ④ 得点は1的10ポイント

### 【運営内容】

- ① 受付 1) プレイ希望者に「ポイントカード」を提出してもらい順番に並ばせ、順番がきたら名前を呼び出す。  
2) プレイ終了後「ポイントカード」に押印し、点数を記入する。
- ② 進行1 1) プレイ希望者にボール(持ち球)を渡す。  
2) プレイ終了後、受付に得点を伝える。
- 進行2 1) 投げたボールをタモ網で回収する。  
2) プレイ終了後、外れたパネルを戻し、ボールをかごに戻す。

※ 閑散時は1台で進行し、混雑してきた場合は2台を増やし、進行を2名増員する。

【27年度】 1,917名



## 2 ポケネット

### 【内 容】

持ち球を無作為に吊るしてある9つのリングに入れるゲーム

### 【ル ー ル】

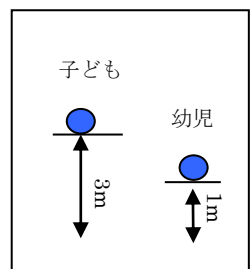
- ① 持ち球は1人5球
- ② 競技距離は、子ども3m  
(幼児等は臨機応変に対応(1m位に設定))
- ③ 球の入っているリングに球が再度入っても得点に加算しない。
- ④ 得点は1リング10ポイント

### 【運営内容】

- ① 受付 1) プレイ希望者に「ポイントカード」を提出してもらい順番に並ばせ、順番がきたら名前を呼び出す。  
2) プレイ終了後「ポイントカード」に押印し、点数を記入する。
- ② 進行1 1) プレイ希望者にボール(持ち球)を渡す。  
2) プレイ終了後、受付に得点を伝える。
- 進行2 1) 投げたボールを回収する。  
2) プレイ終了後、リングにあるボールをかごに戻す。

※ 閑散時は1台で進行し、混雑してきた場合は2台を増やし、進行を2名増員する。

【27年度】 1,558名



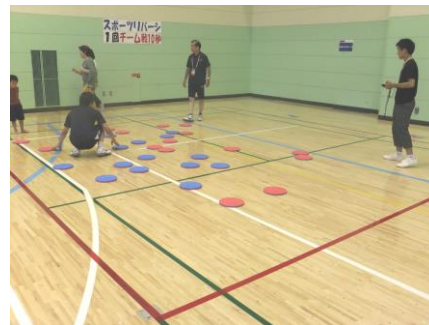
### 3 スポーツリバーシ

#### 【内 容】

3対3のチームをつくり時間終了までにリバーシをできるだけ自分の色に変えるゲーム

#### 【ル ー ル】

- ① 3人1組のチームをつくる。  
※体格差を考慮して臨機応変にチーム作りをする。  
※混雑状況により、対戦人数を増やす。
- ② 8m四方のコート内に30枚のリバーシを適当に設置
- ③ 10秒間でリバーシをできるだけ多く自分のチームの色に変える
- ⑤ 得点は勝ちチーム30ポイント、負けチーム10ポイント



#### 【運営内容】

- ① 受付 1) プレイ希望者に「ポイントカード」を提出してもらい順番に並ばせ、順番がきたら名前を呼び出す。  
2) プレイ終了後「ポイントカード」に押印し、点数を記入する。
- ② 進行1 1) 各チームスタート位置に立たせる。  
2) タイム計測をし、開始と終了の笛を吹く。  
進行2 1) リバーシの枚数を数える。  
2) プレイを終えた子どもたちに15枚ずつになるように指示する。

【27年度】 1,486名

### 4 ふわふわダーツ

#### 【内 容】

空気の入った傘袋を使って、的に当てるゲーム

#### 【ル ー ル】

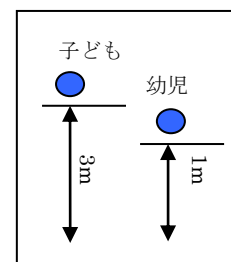
- ① 中心に近いほど高得点
- ② 持ち球は1人3球
- ③ 競技距離は、子ども3m  
(幼児等は臨機応変に対応(1m位に設定))
- ⑥ 得点は中心100~10ポイント、中心からはなれるほど得点は少ない



#### 【運営内容】

- ① 受付 1) プレイ希望者に「ポイントカード」を提出してもらい順番に並ばせ、順番がきたら名前を呼び出す。  
2) プレイ終了後「ポイントカード」に押印し、点数を記入する。
- ② 進行1 1) プレイ希望者に袋の矢は3個渡す。  
2) プレイ終了後、受付に得点を伝える。  
進行2 1) プレイ終了後、袋の矢を回収する。

【27年度】 1,794名



## 5 カローリング体験コーナー

### 【内 容】

カローリングは、カナダや北欧の国々で親しまれている氷上のスポーツ「カーリング」にヒントを得て誕生した新しいスポーツです。

亀戸地域では、このカローリングが盛り上がりを見せてきました。カローリングの紹介を兼ねて、体験していただきます。

### 【ル ル ル】

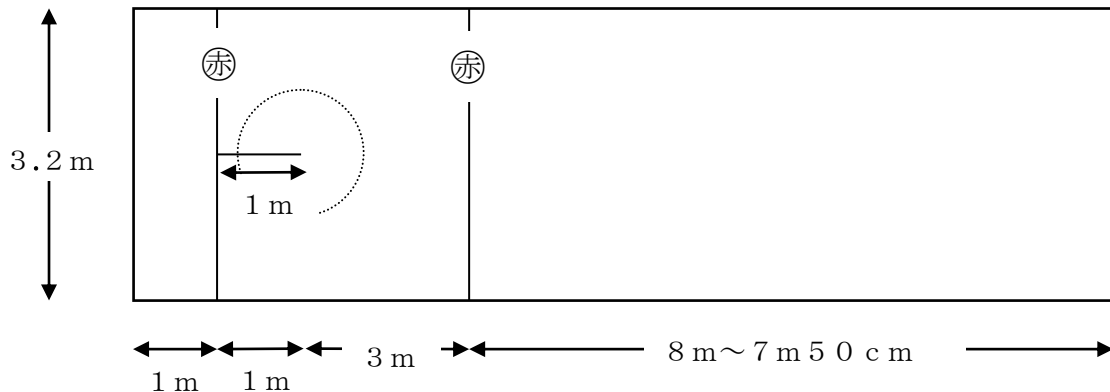
1 イニング体験。ルールについては当日参加者に説明します。

### 【運営内容】

- ① 受付
  - 1) プレイ希望者に「ポイントカード」を提出してもらい、押印して返却する。
  - 2) 順番に並ばせる。
- 誘導
  - 1) 空きコートを確認し、各コートの割り振りを指示する。
- 1コートにつき
  - ② 進行1
    - 1) プレイ希望者にルールを説明しローラーを渡す。
    - 2) プレイ開始から終了までの進行を行う。
  - 進行2
    - 1) ポイントゾーンに待機し助言する。
    - 2) 助言終了後、ローラー片付けの指示を出す。

【27年度】 1,226名

【参 考】 カローリングコート図



## 6 キッズコーナー

### 【内 容】

シーソー、すべり台、ボールプール、ブロックなど幼児を対象とした遊具を設置し、親と子どもと一緒に遊ぶことができる空間を提供します。

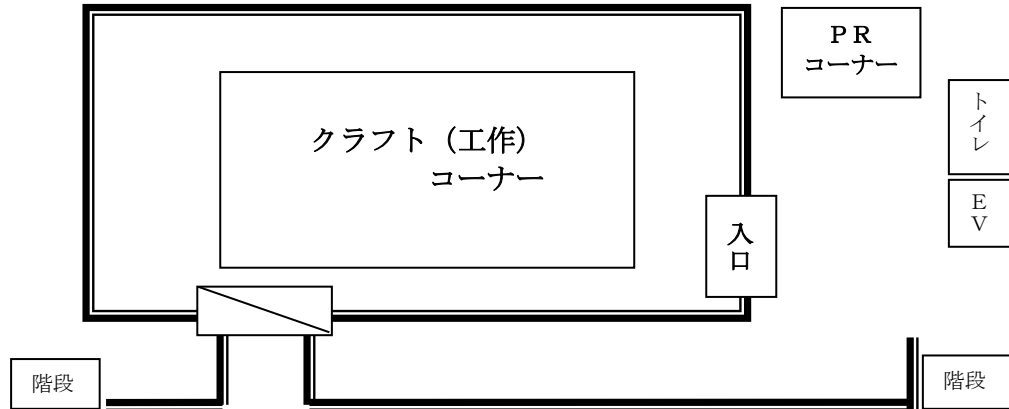




## Ⅱ 児童館コーナー

資料2

- 【会場】 3階フロアおよび小体育室  
 【時間】 12:00～16:00（最大受付終了時間15:30）  
 【受付】 3階小体育室内  
 【定員】 各日先着250名  
 【配置図】



### 【配置人員】

| 種目       | 20日 |     | 21日 |     | 合計  |
|----------|-----|-----|-----|-----|-----|
|          | 児童館 | 電子連 | 児童館 | 電子連 |     |
| クラフトコーナー | 8名  | 4名  | 8名  | 4名  | 24名 |

- 【担当】 亀戸地区児童館  
 亀戸子ども会連合会、亀戸ジュニアリーダー、ボランティア  
 【集合時間】 11:00（11:00から全体でのミーティングを行います。）  
 【集合場所】 亀戸スポーツセンター2階大体育室  
 【運営内容】 児童館コーナーにおける各種補助

### 1 クラフト（工作）コーナー

#### 【内容】

亀戸地区3児童館を中心に、亀戸子ども会連合会、ジュニアリーダーやボランティアの協力により、子どもたちに手作りでクラフトを楽しんでもらうコーナーです。

- ① 「ペイントシールコーナー」
- ② 「くるくる発見カード」

#### 【運営内容】

- ① 受付
  - 1) 種目ごとに、希望者に「ポイントカード」を提出してもらい順番に並ばせ、順番がきたら名前を呼び出し、材料を渡す。
  - 2) 工作終了後「ポイントカード」に押印する。
- ② 補助
  - 1) 工作の補助

【27年度】 1,796名



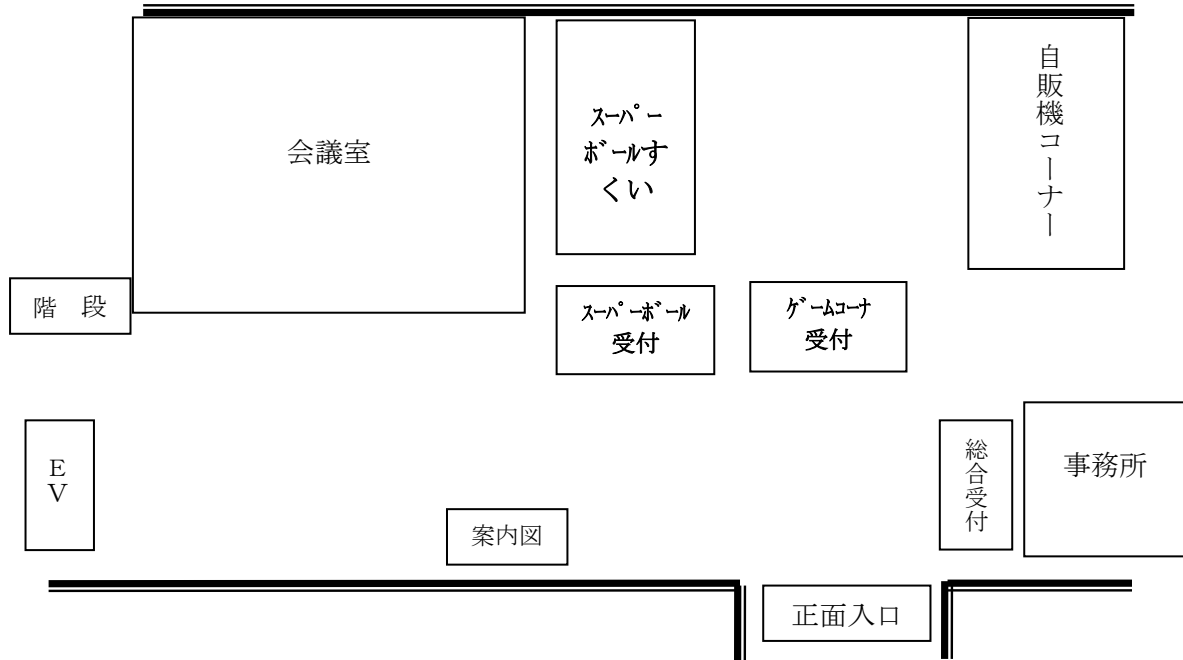
### 2 PRコーナー

【内容】 パネルなどを使って亀戸地区の3児童館と所属学童クラブを紹介するコーナーです。

### Ⅲ 縁日コーナー

資料3

【会場】 1階フロア  
 【時間】 12:30~16:30  
 【配置図】



【配置人員】

| 種目           | 20日 | 21日 | 合計  |
|--------------|-----|-----|-----|
|              | 電子連 | 電子連 |     |
| 縁日コーナー（1階受付） | 7名  | 7名  | 14名 |

【担当】 亀戸子ども会連合会（7名）  
 【集合時間】 11:00（11:00から全体でのミーティングを行います。）  
 【集合場所】 亀戸スポーツセンター2階大体育室  
 【運営内容】 縁日コーナーにおける受付および運営、亀スポ会場（ゲームカード）受付

#### 1 スーパーボールすくい（1階フロア）

【対象】 夏まつりゲームコーナー、クラフトコーナーで4種目以上体験した参加者  
 【ルール】

- ① 持ち帰ることができるボールは2~3個とし、すくえなかった場合でも2個持ち帰ることができます。
- ② すくえたらおしまい。（ポイを使用する場合は破れたら終わり）未定

【運営内容】

- ① 受付 1) 「ポイントカード」を提示してもらい、所定の箇所にスタンプを押し、すくうものを渡す。
- ③ すくい場 1) すくえなかった場合は、2個渡す。
- ③ 補助 1) ボール補充  
 2) すくうもの・お椀を用意  
 3) 床が水で滑りやすいので、床の水をモップ等で拭く。

【27年度】 1,829名



## 2 ゲームコーナー等受付（1階フロア）

【運営内容】ゲームコーナー等受付について

- ① 受付 1) ゲームコーナー参加希望者に「ポイントカード」を渡し、裏に名前と年齢を記入してもらう。
- 2) ゲーム終了後、スタンプ1つで、参加賞の引換（2階大体育室内）スタンプ4つ以上で風船釣り（1階ロビー）に参加できることを伝える。また、クラフトコーナーは先着順を設けているため、1日1回までということも伝える。（先着250名 最大受付終了時間15:30）

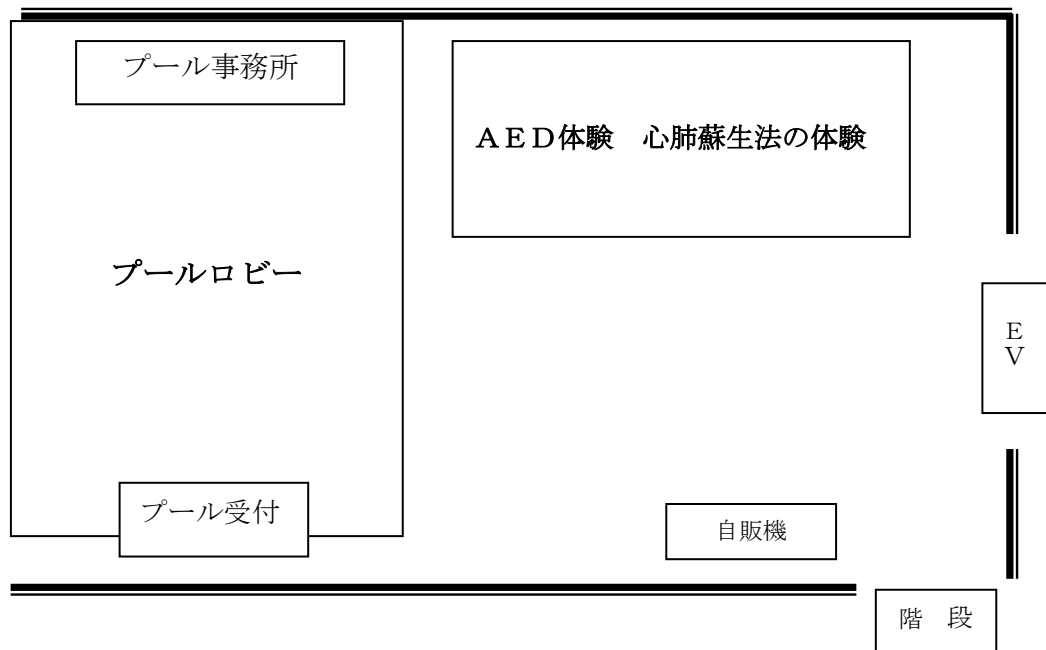
## IV AED 心肺蘇生体験コーナー

資料4

【会場】 地下1階フロア

【時間】 13:30~15:00（21日のみ実施）

【配置図】



【担当】 東京消防庁 城東消防署

【集合時間】 13:00

【集合場所】 亀戸スポーツセンター地下1階

【運営内容】 AED体験 心肺蘇生法の体験

【受付】 ボランティアの方

【27年度】 42名

## V 健康づくりコーナー

資料5

### 水中ウォーキング

今年度は開催しません。

### 親子もOK！ヒップホップ

今年度は開催しません。

